



Área Cívica de Boulder

PROPUESTA DE DISEÑO DEL
ANTEPROYECTO

MARZO, 2026

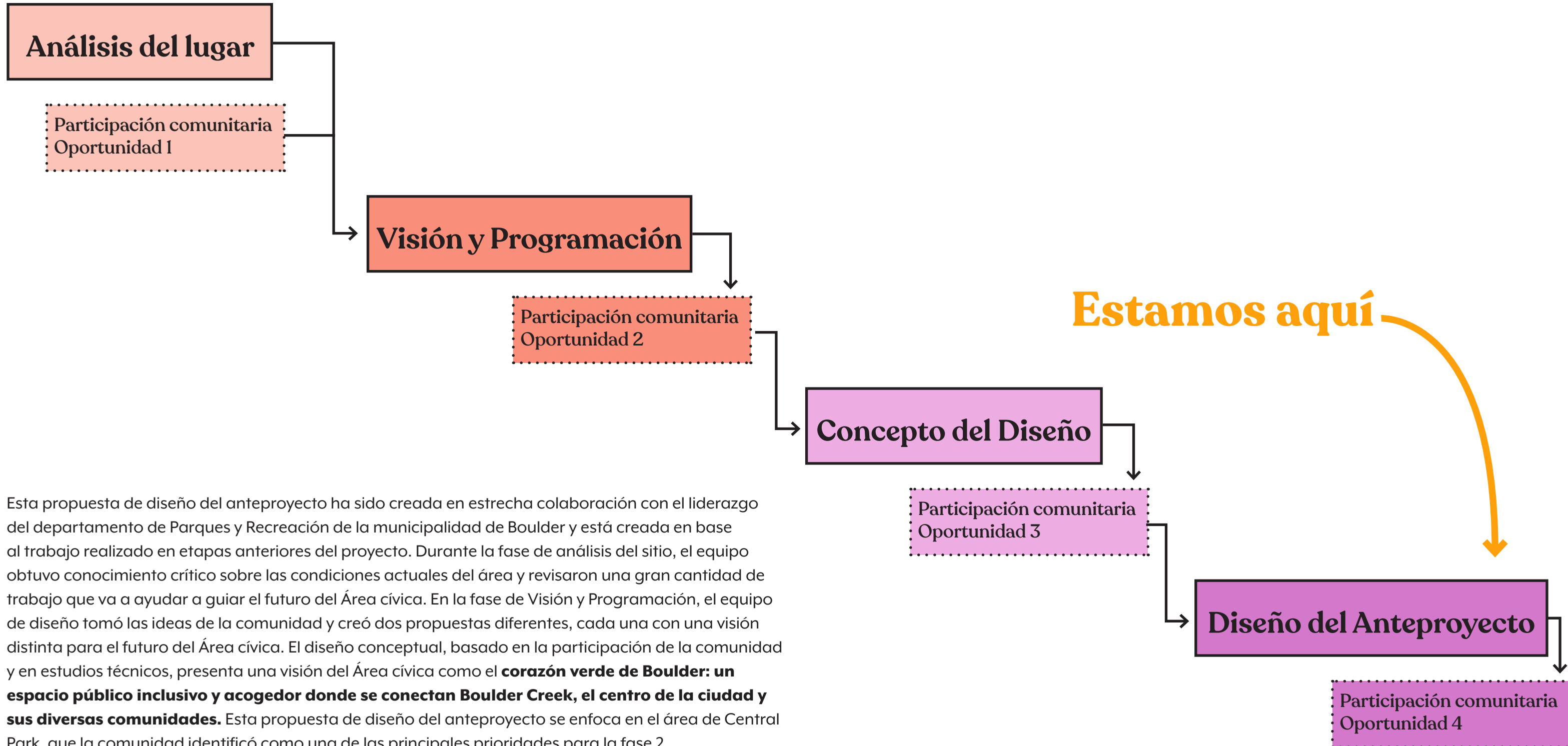
RIOS

1. Antecedentes y Contexto





Área cívica de Boulder Fase 2 Calendario general del diseño



Esta propuesta de diseño del anteproyecto ha sido creada en estrecha colaboración con el liderazgo del departamento de Parques y Recreación de la municipalidad de Boulder y está creada en base al trabajo realizado en etapas anteriores del proyecto. Durante la fase de análisis del sitio, el equipo obtuvo conocimiento crítico sobre las condiciones actuales del área y revisaron una gran cantidad de trabajo que va a ayudar a guiar el futuro del Área cívica. En la fase de Visión y Programación, el equipo de diseño tomó las ideas de la comunidad y creó dos propuestas diferentes, cada una con una visión distinta para el futuro del Área cívica. El diseño conceptual, basado en la participación de la comunidad y en estudios técnicos, presenta una visión del Área cívica como el **corazón verde de Boulder: un espacio público inclusivo y acogedor donde se conectan Boulder Creek, el centro de la ciudad y sus diversas comunidades**. Esta propuesta de diseño del anteproyecto se enfoca en el área de Central Park, que la comunidad identificó como una de las principales prioridades para la fase 2.

Celebración de un Espacio Único



Boulder es una comunidad con una gran diversidad de estilos de vida y ambientes **únicos**—personas que conviven, cada una a su propio ritmo.



El Área cívica es única y tiene su propia personalidad debido al contraste del **arroyo natural** y del **corazón cultural** del centro de la ciudad.



Al celebrar estos **momentos únicos**, el Área cívica se transforma en una serie de espacios vivos donde todas las personas pueden disfrutar de la cultura y la naturaleza.

En la intersección
de la cultura y la naturaleza es donde surgen
**la magia, la alegría, el descubrimiento,
y nuevas experiencias!**



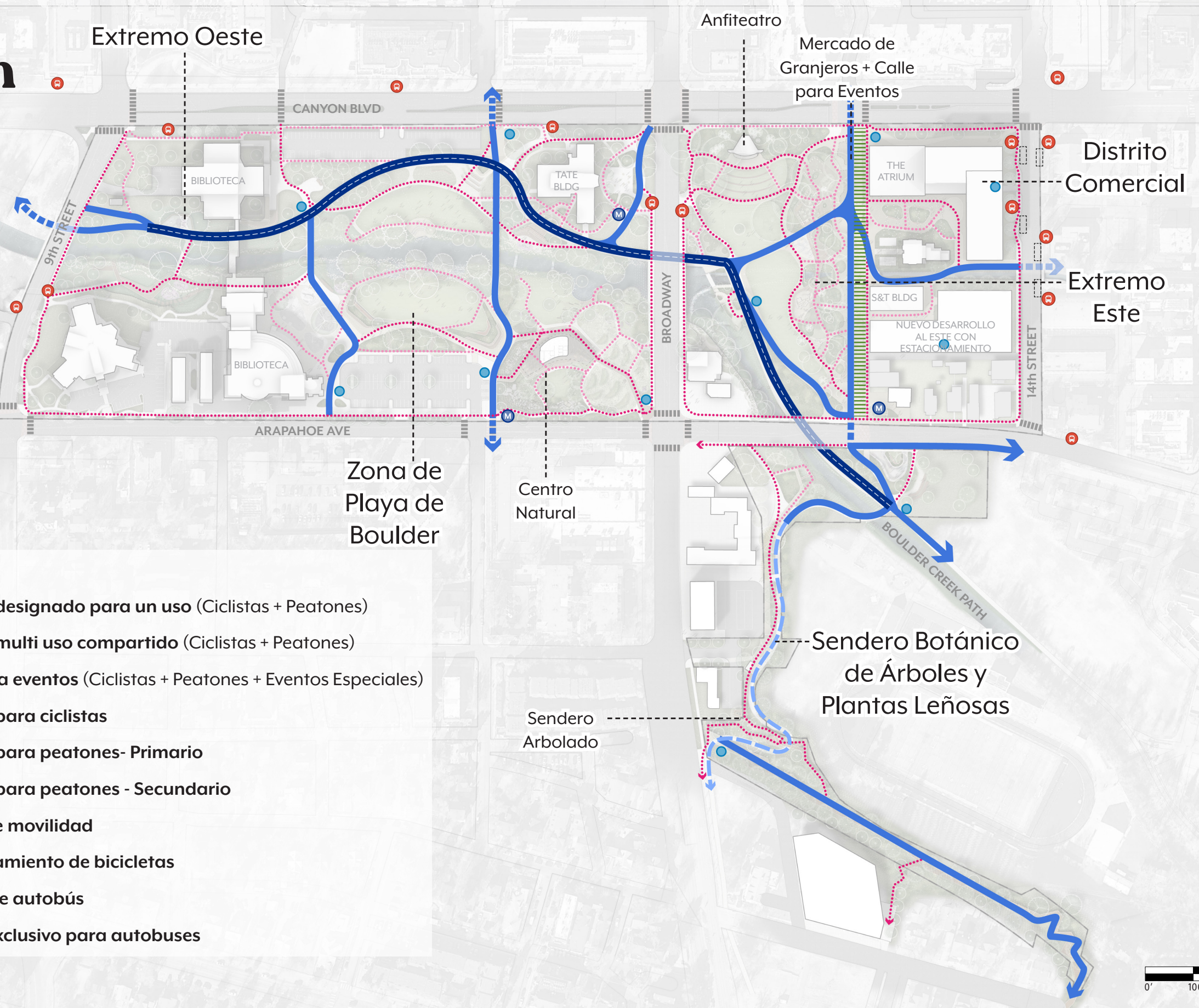
2. Plan General del Diseño



Plan



Circulación



CLAVE

- Sendero designado para un uso (Ciclistas + Peatones)
- Sendero multi uso compartido (Ciclistas + Peatones)
- Calle para eventos (Ciclistas + Peatones + Eventos Especiales)
- Sendero para ciclistas
- Sendero para peatones- Primario
- Sendero para peatones - Secundario
- Centro de movilidad
- Estacionamiento de bicicletas
- Parada de autobús
- Acceso exclusivo para autobuses



Áreas Verdes y Jardines



Distrito Comercial

Extremo Este

Extremo Oeste

Zona de Playa de Boulder

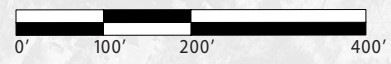
Centro Natural

Sendero Botánico de Árboles y Plantas Leñosas

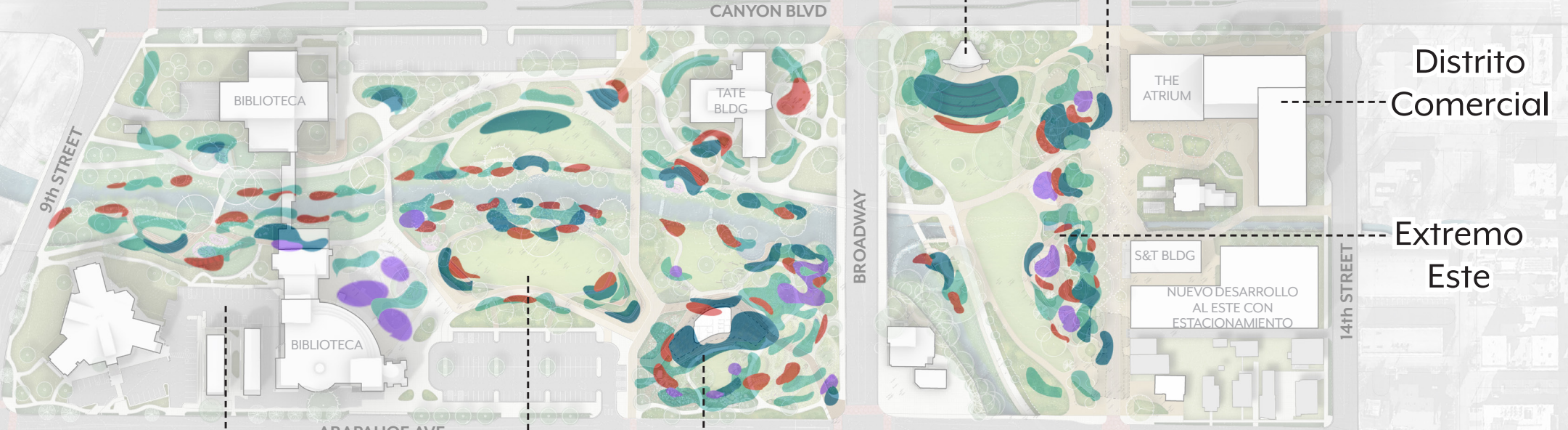
Sendero Arbolado

CLAVE





- Plantas leñosas al pie de la montaña
- Jardín de demostración del clima
- Pradera natural
- Pradera cultivada
- Humedal ribereño
- Zona ribereña de transición
- Césped
- 50' Zona de protección del humedal
- Árboles existentes
- Propuesta de nuevos árboles

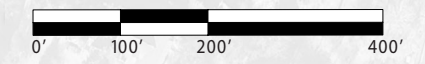


Circuito de la Naturaleza



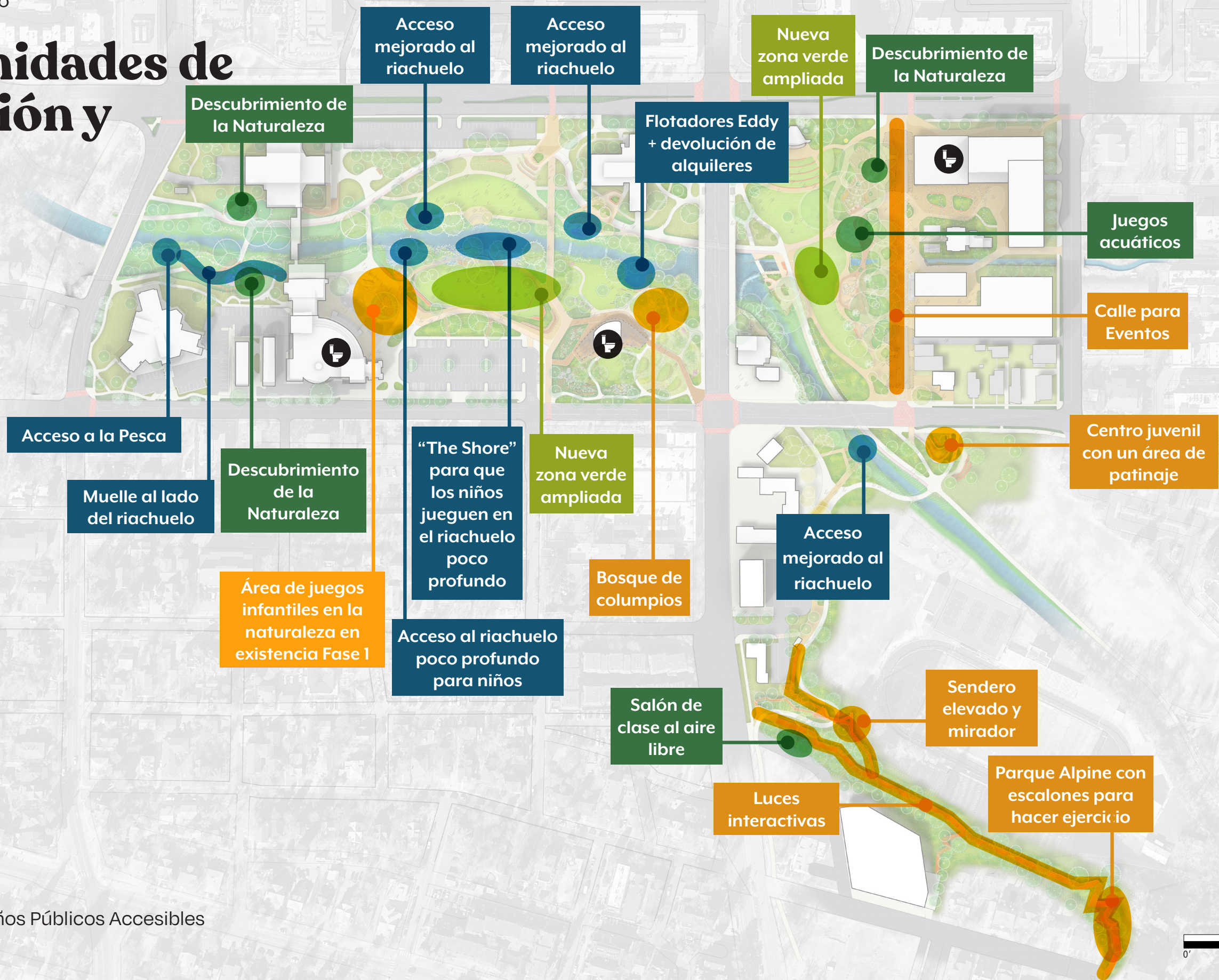
CLAVE

-  Motricidad gruesa: escalar, brincar, vivir libremente
-  Motricidad fina: partes para armar, materiales, los sentidos
-  Contemplativo: tranquilidad, observación y descanso
-  Colaborativo: actuar, descubrir, compartir

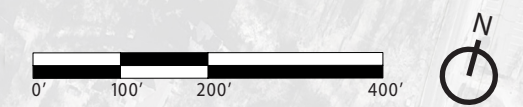




Oportunidades de Recreación y Baños



Baños Públicos Accesibles



Selección de Materiales



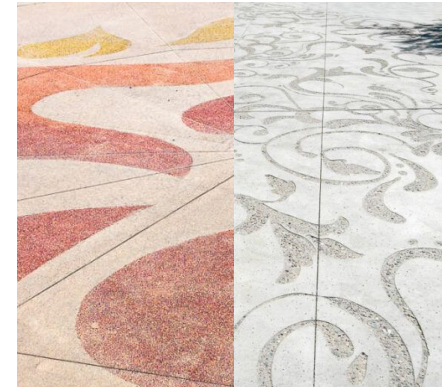
Pavimento -informal
(piedras y troncos de
madera)



Pavimento -convencional
(gris con acabado en la
superficie)



Pavimento -mejorado
(con acabado y color)



Pavimento -concreto
especial (color, acabado
especial y formas)



Sendero elevado
(concreto, metal)



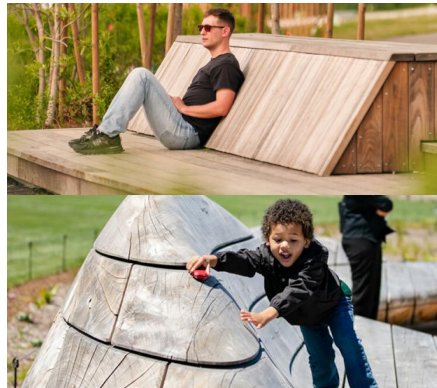
Piedra - natural



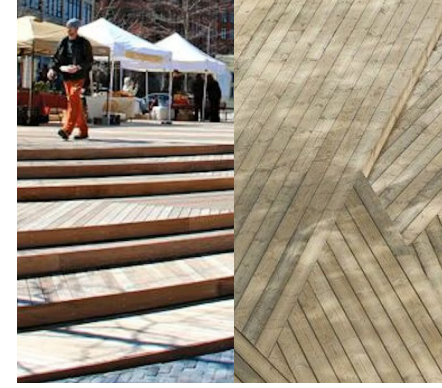
Paredón (concreto y
piedra)



Muro para sentarse



Banca integrada
(madera)



Terraza



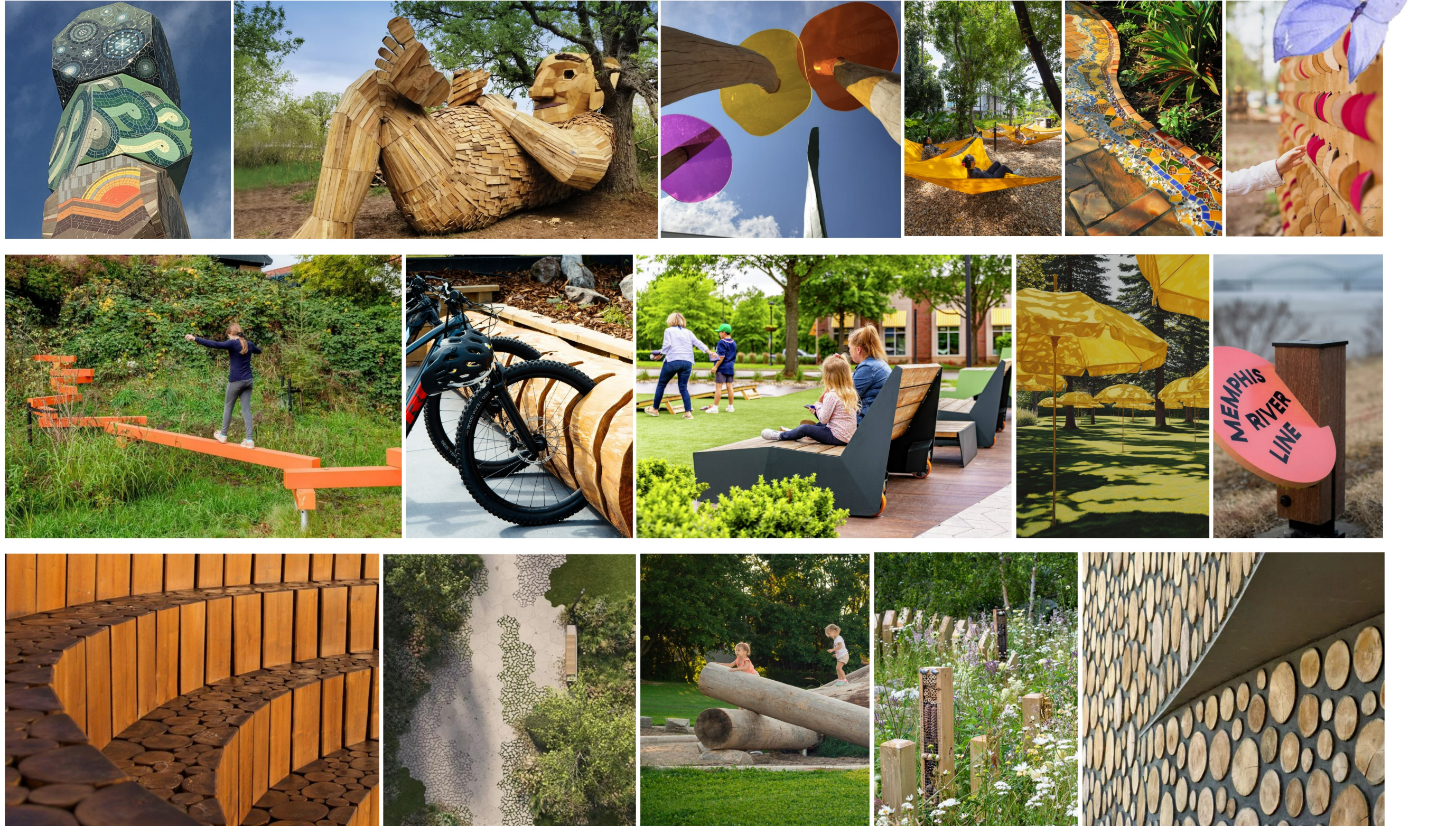
Poste de luz (camino
peatonal)



Iluminación (parque)

Materiales

Momentos de diversión



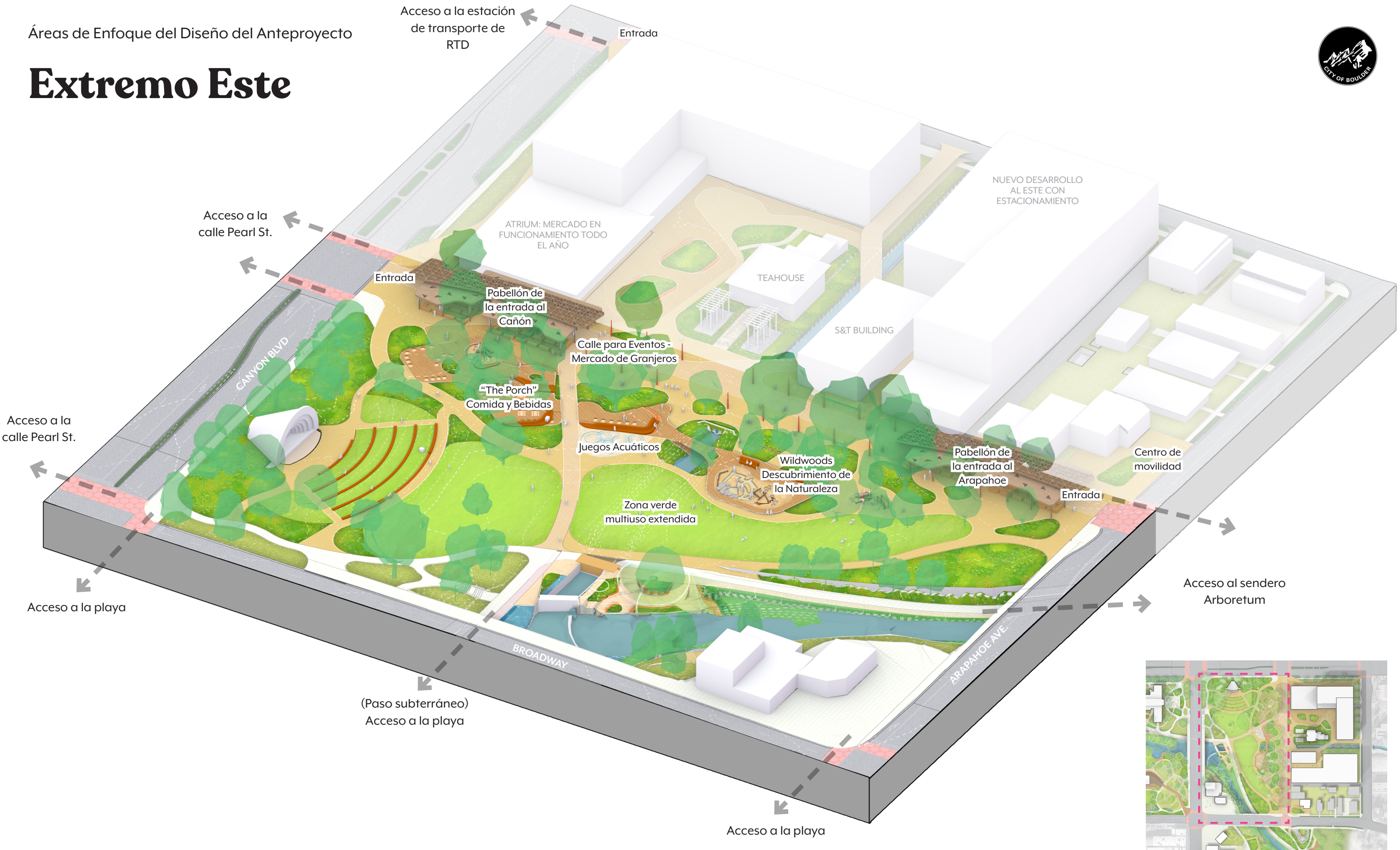
3. Áreas de Enfoque del Diseño del Anteproyecto



Principales Áreas



Extremo Este



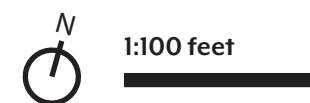
Extremo Este Plan



Un punto de encuentro

La naturaleza se encuentra con la vida urbana en el extremo este del Área cívica. Se visualiza la Calle 13 como una “Calle de los festivales” sin aceras, priorizando al peatón, que permita una variedad de experiencias públicas y flexibles dentro de un ambiente cómodo para caminar y andar en bicicleta. Los nuevos pabellones y la expansión de áreas verdes flexibles celebran el deseo de Boulder de reunirse tanto en eventos espectaculares como en actividades cotidianas, especialmente en el mercado de agricultores y granjeros.

La actividad fluye desde Pearl Street (al norte) y el Arboretum (al sur), mientras que “The Porch” crea un área de encuentro acogedora que guía a las personas hacia el parque. Nuevas atracciones como el Jardín de comida y bebida, el área de juegos acuáticos y el descubrimiento de la naturaleza en Wildwoods activan todo el borde de la Calle 13, generan nuevos usos y atraen a una amplia variedad de visitantes a esta sección del Área cívica.





Extremo Este

Calle para Eventos

MARKET DISTRICT

ATRIUM
PATIO
SPILLOUT

NATURE PLAY/
F+B PATIOS

STAY AWHILE · PLAY AWHILE · YOU'LL LIKE BOULDER

MOVEABLE
PATIO SEATING
+ SWINGS



Extremo Este

Calle para Eventos -
Mercado de Granjeros



DYNAMIC PAVILLION
FOR YEAR ROUND
FUN!



VENDOR
SIGNAGE

MARKET DISTRICT

PICNIC
GARDEN

STAY AWHILE · PLAY AWHILE · YOU'LL LIKE BOULDER

FARMER
RECOGNITION

WALK OF FARM

FLEXIBLE
MARKET STALLS

Extremo Este

“The Porch”



- 01 Arte en rotación
- 02 Entrada
- 03 Pabellón de la entrada al Cañón
- 04 Paseo peatonal sin aceras
- 05 Sillas y columpios de patio removibles
- 06 Camiones de comida y bebida móvil
- 07 Juego de escalada en troncos
- 08 Bancas integradas/ escalones
- 09 Juegos acuáticos
- 10 Zanja de riego
- 11 Zona verde multiuso extendida



Extremo Este "The Porch"



WATER PLAY

FANTASTIC
FLATIRON
VIEWS

FOOD
TRUCK



PROTECTED
EXISTING
TREES





Extremo Este Wildwoods



- 01 Juegos acuáticos
- 02 Zanja de riego
- 03 Mejoras del sendero multiuso
- 04 Estructura de juego icónica
- 05 Wildwoods Descubrimiento de la Naturaleza
- 06 Plataforma elevada
- 07 Bancas integradas/ escalones
- 08 Columpios sociales
- 09 Paseo peatonal sin aceras
- 10 Pabellón de la entrada al Arapahoe
- 11 Zona verde multiuso extendida



Extremo Este

Wildwoods + Zona Verde Multiuso



HISTORIC BANDSHELL

ICONIC PLAY

WILDWOODS NATURE DISCOVERY

EXPANDED GREEN



Extremo Este

Estructuras de juego



01 Juego de escalada en troncos



02 Columpios sociales



03 Juegos Acuáticos



04 Estructura de juego icónica



05 Wildwoods



06 Columpio de cuerda gigante





RIOS